

武道ツーリズムとは

卓越性・精神性の高い「武道」、ライト層にも馴染みやすい「BUDO」を両輪で推進することで、双方への関心喚起を図り、間口の広い日本独自のツーリズムを創出する。

武道ツーリズムのコンテンツは、徐々に取り組みが増えているものの、まだ認知度等も低いため、これから更に各地域や関係団体と連携して開発していくものであるが、その性質から以下の2つの方向性に大別できる。

武 道

- ・心技体の修練・修行を伴う
- ・競技性が高く、技能による勝敗を競う大会等がある

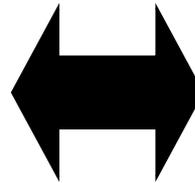
(武道の種類)

柔道、剣道、弓道、相撲、空手道、合気道、少林寺拳法、なぎなた、銃剣道

B U D O

- ・伝統に基づき、「武道」よりも広範な領域に及ぶ
- ・文化的側面が強く、エンターテインメント性、レクリエーション性を備えている

(例) 武芸 (流鏝馬・日本泳法等)、忍者、スポーツチャンバラ 等



(例) 体験型武道

着地型商品

卓越した技能や修練・修行を伴う 精神世界に触れる伝統的スポーツ

- ・聖地における試合・演武等の観戦や施設見学
- ・各地の道場における練習見学、実技体験、師範等との交流 等

武道から波及した文化や伝統的 要素を楽しむスポーツ

- ・全国の見学・体験施設における施設見学、プチ体験、歴史・文化の学習等